

# 국립부산과학관 「2030 과학아이디어 해커톤 챌린지」 안내

「2030 과학아이디어 해커톤 챌린지」는 국립부산과학관의 2030 부산세계박람회 유치지원 특별행사로, 미래 과학자를 꿈꾸는 청소년들이 사회 문제해결과 과학문화 활성화를 위한 아이디어를 발산하고, 기획부터 프로토타입 제작까지 직접 참여할 수 있는 창의활동 프로그램입니다.

## I

### 대회 개요

#### □ 대회 개요

- **대회명** : 2030 과학 아이디어 해커톤 챌린지
- **대회 내용** : 사전 공개된 주제에 대한 솔루션(제품, 서비스)의 프로토타입을 현장에서 제한된 시간 동안 만들어내는 경진대회 (해커톤)
- **대회 일정** : 2022. 08.12.(금) ~ 8.13.(토) / 무박 2일
- **행사 장소** : 국립부산과학관 캠프관 및 캠프관 강당
- **참여 대상** : 전국 중·고등학교에 재학중이거나 2004년~2009년 출생 청소년 중 2030 미래사회문제에 관심이 있는 누구나

#### □ 대회 주제

대주제	2030 부산 세계박람회를 맞이하여 미래사회문제를 과학기술로 해결할 수 있는 아이디어		
분야	▲ 에너지 및 자원 고갈	▲ 기후변화 및 자연재해	▲ 해양 폐기물 및 해양 오염
세부주제	바이오매스, 풍력, 태양열 등 신재생에너지를 더 효율적으로 사용할 수 있는 IDEA	홍수, 산불 등 자연재해를 막거나 대비하는 IDEA	미세플라스틱, 비닐 등 해양 폐기물을 감소시킬 수 있는 IDEA

(분야 택1)

□ 참가자 혜택

- 1팀당 10만원 상당의 재료 지원 (교구나 장비 구매 불가)
- 신청서에 재료 목록을 작성하면, 구매 후 현장에서 지급
- 20개 참가팀 중 수상 5팀에는 상금 및 상장 수여
- 시상 내역

구분	훈격	시상 수	부상내용
최우수상	부산시장상	1팀	100만원
우수상	국립부산과학관장상	2팀	50만원
	국립부산과학관 후원회장상	2팀	50만원

II

**진행 일정**

□ 진행 일정



□ 참가자 모집

- 신청기간 : 2022. 7. 4.(월) ~ 2022. 7. 24.(일)
- 접수방법 : 첨부파일의 참가신청서 양식을 작성한 후 홈페이지에 업로드
- 참가신청서를 심사하여 최종 참가팀을 선정하므로 성실하게 작성 요망

□ 참가팀 확정

- 심사기간 : 2022. 7. 25.(월) ~ 2022. 8. 2.(화)
- 심사를 통해 최대 20개팀을 선정하며 선정결과는 홈페이지 공지 및 개별 연락

	심사항목	심사기준	배점
1	지원 동기	- 대회에 참여한 동기, 지원서 작성의 성실성	25
2	기대되는 소셜 임팩트	- 실제 구현될 경우 얼마나 많은 사람들에게 영향을 주는지	25
3	아이디어의 창의성	- 아이디어의 독창성과 창의성, 참신성 - 기존 제품(기술, 서비스 등)과의 차별성	25
4	실현 가능성	- 물리법칙 등으로 구현 불가능한 아이디어인지	25

□ 온라인 워크숍

- 진행일정 : 2022. 08. 05(금) 17:00 ~ 19:00
- 최종 선정된 20팀 대상으로 진행
- 대회 전체 오리엔테이션 및 아이디어 구체화를 위한 특강 제공

구분	시간	내용	비고
O.T	17:00~17:30	○대회 진행 및 유의사항 안내	
특강	17:30~19:00	○주제 특강 - 에너지 및 자원 고갈의 현황과 원인들 - 기후 변화 및 자연재해 현황과 원인들 - 해양쓰레기 및 해양오염 현황과 원인들	접수 팀 별 소그룹 이동(ZOOM 내부) 후 특강 진행

□ 해커톤 챌린지 세부 일정

**1. 8월 12일 (금) / 1일차 일정**

구분	시간	내용	비고
현장등록	10:30~11:30	○참가자(팀) 현장등록 및 기념품 배부 ○오리엔테이션	· 하드웨어의 경우 미리 만들어 온 물건이 없도록 소지품 확인 · 소프트웨어의 경우 필요 프로그램을 설치해둔 노트북 제공
개회식	11:30~12:00	○개회선언 및 축사, 멘토단 소개	

점심식사 및 휴식	12:00~13:00	○점심식사	
해커톤 챌린지	13:00~14:00	○창의적 제품 발명 방법론 Triz - Triz란?, Triz 활용 방법 예시	
	14:00~18:00	○팀별 활동 시작 - 팀 활동에 별도의 제한을 두지 않음 - 멘토가 각 팀 점검 진행, 뒤처지는 팀 위주로 멘토링 및 활동 촉진 - (물품 제작의 방향성 수립 완료를 목표로함)	· 기술멘토 3인 및 테이블 퍼실리테이터 10인 배치  · 팀 활동 진행 중 자유롭게 멘토에게 멘토링 요청  · 반드시 핵심 '기능'이 구현될 수 있어야 함  · 피치덱 설명 및 양식, Triz 아이디어 보드가 포함된 워크북 제공
	18:00~19:00	○휴식 및 식사	· 치킨, 피자 등 메뉴 제공
	19:00~08:00	○팀별 활동 계속	

## 2. 8월 13일 (토) / 2일차 일정

구분	시간	내용	비고
제출	08:00	○심사 자료 제출	
아침식사 및 휴식	08:00~09:00	○아침식사 및 휴식	
예선심사	09:00~10:00	○예선심사	- 8개팀 본선 선발 - 가능한 한 3개 영역 골고루 선발
공연, 행사	10:00~10:30	○공연, 추첨행사 ○본선진출자 발표	
본선심사	11:00~13:00	○팀별 10분씩 PT발표 심사 및 질의 (발표5분 / 질의5분) ○심사결과 정리	
시상 및 폐회	13:00~13:30	○시상식 진행 ○행사 종료	